



Urząd Gminy Łęki Szlacheckie

sekretariat@lekiszlacheckie.pl

www.lekiszlacheckie.pl

tel. 44 787 53 25

Łęki Szlacheckie, 18.09.2023 r.

GP.6733.8.2023

OBWIESZCZENIE

Wójta Gminy Łęki Szlacheckie

Na podstawie art. 61 § 1 i § 4 ustawy z dnia 14 czerwca 1960r. - Kodeks postępowania administracyjnego (Dz. U. z 2022 r., poz. 2000) w związku z art. 50 ust. 1 i 4, art. 51 ust. 1 pkt. 2, art. 53 ust. 4 ustawy z dnia 27 marca 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (Dz. U. z 2021 r., poz. 741) zawiadamiam o wszczęciu postępowania administracyjnego na podstawie wniosku złożonego przez **Gminę Łęki Szlacheckie, Łęki Szlacheckie 13D, 97-352 Łęki Szlacheckie**, w sprawie wydania decyzji o ustalenie lokalizacji inwestycji celu publicznego na rzecz wnioskodawcy na części działki **nr ewid. 202**, obręb Felicja, gmina Łęki Szlacheckie dla inwestycji obejmującej:

rozbudowa drogi.

W związku z powyższym strony mogą składać wnioski mające wpływ na rozstrzygnięcie sprawy, a w każdym stadium postępowania zapoznać się z materiałem dowodowym zgromadzonym w przedmiotowej sprawie, jak również wypowiedzieć się co do zebranych dowodów i materiałów oraz zgłoszonych żądań, w tym złożyć wyjaśnienia na piśmie w siedzibie Urzędu Gminy Łęki Szlacheckie, 97-352 Łęki Szlacheckie 13D, w godzinach pracy Urzędu tj. poniedziałek – piątek 7:30 – 15:30.

Zgodnie z art. 49 Kodeksu postępowania administracyjnego doręczenie uważa się za dokonane po upływie 14 dni od dnia publicznego ogłoszenia.

Niniejsze obwieszczenie zostaje podane do publicznej wiadomości przez zamieszczenie w publicznie dostępnym wykazie danych na stronie BIP Urzędu Gminy Łęki Szlacheckie: <https://bip.lekiszlacheckie.pl/> przez wywieszenie na tablicy ogłoszeń: Urzędu Gminy Łęki Szlacheckie, 97-352 Łęki Szlacheckie 13D.

Data publikacji na BIP oraz na tablicy ogłoszeń: 18.09.2023 r.

Z up. Wójta
SEKRETARZ GMINY
Grzegorz Stępień

Urząd Gminy Łęki Szlacheckie
97-352 Łęki Szlacheckie 13D
sekretariat@lekiszlacheckie.pl
www.lekiszlacheckie.pl
tel. 44 787 53 25